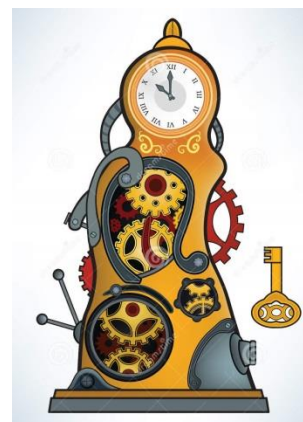


A NÉGY KORSZAK TALÁNYAI



Verseny szabályzat

A **négy korszak talányai** egy országos, 4+1 fordulós, komplex matematika vetélkedő. Célja, hogy a résztvevők játékos formában mérjék össze matematikai ismereteiket, logikájukat, kreativitásukat, miközben az egyes korszakok kultúrtörténetével, a matematika szerepével, mindennapi életre gyakorolt hatásával is megismerkedhetnek.

A verseny során az izgalmas, játékos feladatok megoldása, a kutató-gyűjtő vagy modellező munka mellett a szövegértés, a csoportmunka,- a feladatmegosztás, a közös munkavégzés kompetenciáit is fejleszthetik a versenyzők.

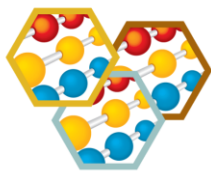
A különböző témaköröknek és feladattípusoknak köszönhetően a más-más érdeklődésű (akár matematikából nem kiemelekedő) gyermekek mind megtalálhatják a számukra izgalmas, élvezetes, sikerélményt nyújtó feladatokat, s valamennyiük közös munkájaként küldhetik be a feladatsorok megoldásait.

A verseny részei

A **vetélkedő első része 4 internetes, levelezős feladatlapból áll.** Az egyes feladatlapok témaköre fordulónként egy-egy korszak: az antik birodalmak kora, a középkor és a reneszánsz világa, az ipari forradalom és a polgárosodás évszázadai és a 19-20. század korszaka.

Az **1. fordulónak része a csapat és az iskola fényképes bemutatása.** Az 1. feladatsor tartalmazza a feladat részletes leírását.

A **döntő forduló egy játékos, GPS-es „kincskereső”, szabadtéri forduló,** amelynek során a feladatok szorosan kapcsolódnak az előző 4 forduló témaköreihez.



ABACUSAN BAJNOKSÁG 2015/16

Korcsoportok

A vetélkedő **5 fős csapatok számára, 4 korosztályban** kerül meghirdetésre:

- I. 5-6. osztályosok,
- II. 7-8. osztályosok,
- III. 9-10. osztályosok,
- IV. 11-12. osztályosok

Jelentkezés

A vetélkedőre a verseny honlapján **található jelentkezési lapon lehet jelentkezni** a csapat nevével, a résztvevők nevével, iskolájuk és felkészítő tanáruk megjelölésével.

A jelentkezési lap mellékletét képező **szülői nyilatkozatokat** legkésőbb az 1. forduló megoldásaival együtt kell beküldeni!

Nevezési díj:

A nevezés a Nemzeti Tehetség Program támogatásának köszönhetően ingyenes!

Fordulók és beküldési határidők

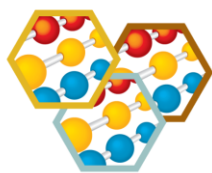
A verseny első része 4 internetes, levelezős feladatlapból áll. Az egyes feladatlapok témaköre fordulónként egy-egy korszak: az antik birodalmak kora, a középkor és a reneszánsz világa, az ipari forradalom és a polgárosodás évszázadai és a 19-20. század korszaka. A feladatok játékos, kreatív formában sarkallják a négy korszak matematikájának megismerésére a résztvevőket.

A feladatsorok összeállításában az Abacusan Stúdió együttműködő partnere az [Élményműhely](#).

A feladatok az Abacusan Stúdió portálján (<http://abacusan.hu>) olvashatók.

A megoldásokat postai úton kell beküldeni a megadott határidőig a feladatlapokon megjelölt címre. A postabélyegző dátuma jelenti a beküldés dátumát. Érdemes minél hamarabb beküldeni a megoldásokat, mert a gyorsaság befolyásolja a sorrendet! Azonos pontszámot elért feladatlapok közül a korábbi feladási dátumú előbbre kerül az "eredménytáblán".

A **csapatok eredményeit** az Abacusan Stúdió portálján olvashatják.



ABACUSAN BAJNOKSÁG 2015/16

FELADATLAP	MEGHIRDETÉS	BEKÜLDÉSI HATÁRIDŐ	EREDMÉNYEK KÖZZÉTÉTELE
1.	2016.02.15.	2016.03.07	2016.03.28.
2.	2016.03.07.	2016.03.28.	2016.04.18.
3.	2016.03.28.	2016.04.18.	2015.05.09.
4.	2016.04.18.	2016.05.09.	2016.05.16.
döntő	2016. május második fele		

Értékelés, sorrend

Az egyes fordulók sorrendje a **feladatsorra kapott pontszámok alapján** alakul ki. Az azonos pontszámú megoldások közül a hamarabb postára adott kerül előrébb a rangsorban.

A 4 feladatlap után korosztályonként **az összesítésben legjobb 6 csapat kerül be a döntő fordulóba**, amelyre **május második felében** kerül sor Budapesten.

A döntő forduló egy játékos, GPS-es „kincskereső” forduló, amelynek során a feladatok szorosan kapcsolódnak az előző 4 feladatlap témaköreihez.

A végeredmény a 4 levelezős feladatlap és a döntő során szerzett pontok összesítése nyomán alakul ki.

Díjazás

Minden olyan csapat, aki mind a négy levelezős fordulót teljesíti, a versenyen való eredményes részvételt igazoló **emléklapot** kap, amelyet postán küldünk el.

A **döntőbe jutott** korosztályonként **6 csapat** ismereteiket bővítő **könyv vagy játék jutalomban részesül**. **Tanáraik munkáját testi-lelki feltöltődésüket segítő ajándékokkal jutalmazzuk.**

Korosztályonként **az első 3 helyezést elnyert csapatok tagjai kedvezményes táborozási lehetőséget nyernek az ABACUSAN Stúdió 2016. nyári tehetségátáborába.**

A kedvezmények mértéke:

1. helyezett: 25.000 Ft
2. helyezett: 18.000 Ft
3. helyezett: 12.000 Ft

Információ:

web: abacusan.hu, tanulmanyiversenyek.hu, facebook.com/abacusan

e-mail: verseny@abacusan.hu

telefon: +36/70-317-72-06